

Naam speler		
Naam Marker		
Datum / Tijd		Kaart nr.
Code speler	Exact HCP	Play HCP

A-HOLES								
Hole	Par	Marker	Strokes A	Strokes AB	Meters	Player	Player	Points + 0 -
1	3		7	13	132			
2	4		3	5	274			
3	3		1	1	197			
4	3		5	9	161			
5	4		4	7	267			
6	3		8	15	136			
7	3		2	3	187			
8	3		6	11	140			
9	3		9	17	114			
	29				1608			

Player(s)	HCP.	Strokes
Marker		

Speel elke hole binnen een kwartier!

Verlies geen afstand op uw voorgaande flight!

B-HOLES								
Hole	Par	Marker	Strokes B	Strokes AB	Meters	Player	Player	Points + 0 -
1	3		9	18	119			
2	3		4	8	172			
3	3		5	10	122			
4	3		6	12	99			
5	3		7	14	103			
6	4		1	2	277			
7	3		2	4	137			
8	4		3	6	221			
9	3		8	16	110			
	29				1360			

Competition	
Form of competition	
Date:	Time:
Signature player	Signature marker

Plaats uw tas bij de green richting de volgende hole!

Noodnummer, bij ongeval: 06-81423726

F-HOLES							
Hole	Par	Marker	Stroke Index	Meters	Player	Player	Points + 0 -
1	3		3	132			
2	3		8	134			
3	3		5	96			
4	3		6	74			
5	3		7	72			
6	3		2	157			
7	3		4	101			
8	3		9	59			
9	3		1	127			
	27			952			

Scoring	
First nine	
Second nine	
Totaal	
Strokes given	
Netto score	

RESULT



SPAARNWOUDE

GOLFBAAN

LOCAL RULES

BUITEN DE BAAN
Wordt aangegeven door paaltjes met witte kop en/of witte lijnen. GUR, Ground Under Repair wordt aangegeven door blauwe lijnen of paaltjes met blauwe kop of bordjes met "Ground Under Repair" of "GUR". In geval van belemmering door GUR is de speler verplicht de belemmering te ontwijken volgens regel 25-1b.

STENEN EN SCHELLEN
Stenen en schellen in de bunkers zijn losse obstakels. (regel 24-1 is van toepassing)

OBSTAKELS
Indien er sprake is van belemmering door aangepaalde bomen, is de speler verplicht deze belemmering te ontwijken volgens regel 24-2b.

VASTE SPROEIKOPPEN
Alle vaste sproeikoppen zijn vaste obstakels en de belemmering, die zij vormen, mag worden ontweken volgens regel 24-2. Indien een dergelijk obstakel zich bevindt op of binnen twee stoklengten van de te spelen green en zich tevens bevindt tussen de bal en de hole, mag de speler bovendien deze belemmering, zonder straf, als volgt ontwijken:

Indien de bal buiten de green en binnen twee stoklengten van het obstakel ligt, maar niet in een hindernis, mag hij worden opgenomen, schoongemaakt en worden gedropt op het punt het dichtst bij de plek waar de bal lag. Dat (a) niet dichterbij de hole ligt, (b) het obstakel zich niet tussen de bal en de hole bevindt en (c) niet in een hindernis of op de green ligt.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL
Matchplay: verlies van de hole
Strokeplay: twee slagen